

## Die Sonnis gegen die Mondis

### Activité langagière

Prendre part à une conversation

### But du jeu

Il s'agit, pour chacun des partenaires, de compléter sa grille avec les données que possède l'autre.

### Organisation

Ce jeu se joue à deux ou en deux équipes.

### Matériel

Un tableau ou une grille à moitié remplie pour chacun des joueurs. Les deux grilles se complètent, l'une contenant les données qui manquent sur l'autre.

### Déroulement

Chacun des deux joueurs dispose d'une grille. A tour de rôle, chacun pose une question à son partenaire afin de compléter sa grille. Le premier à avoir récolté toutes les informations a gagné. La validation se fait en comparant les deux grilles.

### Exemple : La grille des loisirs

Chaque leur tour, les joueurs interrogent leur partenaire :

*Was macht Lukas /... gern?*

Le partenaire répond en consultant sa grille :

*Lukas liest gern.*

Le joueur 1 complète sa grille en posant la carte correspondante (images à découper).